**Diseño y ejecución de plan de pruebas del sistema de información.**

ELABORADO POR:

**HAROLD FERNANDO PERDOMO MUÑOZ**

**DANIEL ARGEMIRO MELGAREJO CARDENAS**

TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE

INFORMACIÓN

FICHA: 2281967

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

SENA 2022

**CONTENIDO**

* Introducción.
* Alcance de las pruebas del sistema información.
* Definiciones y acrónimos.
* Referencias.
* Visión general del documento.
* Descripción del Ambiente de pruebas (precondiciones y postcondiciones).
* Casos de prueba pruebas unitarias.
* Casos de prueba pruebas integrales.
* Registro de resultados de las pruebas unitarias.
* Registro de resultados de pruebas integrales.
* Ajustes y Recomendaciones.
* Anexos.
* Casos de pruebas (Plantilla de casos de prueba).

**Introducción**

Este plan de pruebas se lleva a cabo para la calidad del desarrollo del sofware, definiendo los

aspectos como módulos o funcionalidades sujetas a verificación, normalmente se realizan pruebas

como la de caja negra y caja blanca.

**Alcance de las pruebas del sistema de información**

En el proceso de aseguramiento de la calidad del software para la verificación y validación del

mismo se tienen en cuenta: Requerimientos funcionales y requisitos no funcionales.

Para detectar los errores e inconsistencias se realizan pruebas estáticas y pruebas dinámicas del

sistema para luego depurarlos y así generar una mejor calidad del desarrollo del software, de esta

forma evitar sobrecostos de mantenimiento.

**Definiciones y acrónimos**

**Casos de prueba**: en ingles test case, es el conjunto de condiciones o variables sobre la cual se determinará si una aplicación o software desarrollado en sus características o comportamiento son o no aceptables.

**Prueba:** Es lo que se realiza a un sistema, para obtener unos resultados y así realizar una evaluación de partes del sistema.

**Error:** La diferencia entre un valor calculado, observado o medido y el valor verdadero, especificado o teóricamente correcto.

**Fallo:** La incapacidad de un sistema o de alguno de sus componentes para realizar las funciones requeridas dentro de los requisitos de rendimiento especificados.

**Defecto:** Un paso, proceso o definición de dato incorrecto en un programa de computadora. EL resultado de una equivocación.

**Depuración:** El proceso de localizar, analizar y corregir los defectos que se sospecha que contiene el software.

**verificación:** Un conjunto de actividades que aseguran que el software implementa correctamente una función específica.

**Validación**: Un conjunto diferente de actividades que aseguran que el software construido se ajusta a los requisitos del cliente.

**Referencias.**

| **Proyecto** | **Tipo de proyecto** |
| --- | --- |
| E&D estructuras | Aplicación web para tienda de mascotas |

| Documentos de Evaluación Relacionados | | |
| --- | --- | --- |
| Casos de pruebas (Plantilla de casos de prueba) | | |
| Equipo de Proyecto | | |
| Equipo de Trabajo | **HAROLD FERNANDO PERDOMO** | **DANIEL ARGEMIRO MELGAREJO** |

**Visión general del documento.**

De acuerdo al modelo de desarrollo de software el proceso se compone de varias fases; en este caso desde la fase inicial hasta su implementación en cada uno de los pasos es necesario hacer pruebas.

El control de calidad de software, recomienda aplicativos para desarrollar estas pruebas permitiendo una verificación (estático o de caja blanca). Permitiendo diferentes tipos de ellas:

Gestión de pruebas, pruebas funcionales o de carga y rendimiento.

Se trata de encontrar los errores y hacer una depuración para obtener la anhelada calidad de software.

**Descripción del Ambiente de pruebas**

* Base de Datos MSQL . Reside en equipo de servidor de Pruebas detallado en el punto a del entorno y configuración de las pruebas.
* Administrador de bases de datos, MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales multiplataforma, multiproceso y multiusuario, distribuido bajo un sistema de doble licencia.
* Lenguaje de programación, PHP, es un lenguaje interpretado de uso general ampliamente utilizado que está especialmente diseñado para el desarrollo web y puede integrarse en el código.
* HTML. Entorno de desarrollo, Adobe Dreamweaver CS3Adobe Dreamweaver es una aplicación en forma de estudio, pero más similar a un taller para crear y editar sitios web.

**Pruebas de Instalación:**

* Que las aplicaciones no presenten errores que tengan que ver con el servidor y base de datos definidos.

**Pruebas de GUI o Interfaz:**

* El comportamiento del sistema de información
* Navegabilidad y usabilidad de las GUI del sistema a utilizar sea la comprensión global del sitio.

**Casos de prueba pruebas**

Al ingresar al sitio se debe encontrar toda la información de funcionamiento; con sus botones de inicio de sesión o registro de usuario.

1. Comprobar la navegabilidad del sitio.
2. Que el menú sea funcional.
3. Que sea amigable y tenga imágenes atractivas.
4. Que se pueda acceder a la información sin necesidad del registro.
5. El formulario de registro debe tener todos los campos requeridos.

Sesión de registro:

1. Que la información se pueda actualizar.
2. Que los usuarios puedan abrir y cerrar sesión.
3. Que en caso de error aparezca una alerta.
4. El registro de usuario debe ser único.
5. Si hay información en base de datos debe migrar automáticamente.

Sesión nuestros productos:

1. Se deben visualizar los productos y sus valores.
2. Los administradores podrán actualizar los productos.
3. Se podrán realizar pedidos.

**PRUEBAS UNITARIAS**

Tienen como objetivo verificar la funcionalidad y estructura de cada componente individualmente del sistema una vez que ha sido codificado. Es una Prueba técnica que permitirá:

● Verificar que los módulos del sistema estén libres de errores.

● Que todos los caminos lógicos principales deben ejecutarse correctamente en cada módulo de la aplicación.

● Todas las transacciones deben ser probadas.

● Todos los tipos de registro de entrada válidos deben ser procesados

**PRUEBAS DE SEGURIDAD**

● Pruebas de seguridad de la aplicación; donde se verifica que un actor solo pueda acceder a las funciones y datos que su usuario tiene permitido.

● Pruebas de seguridad del sistema; donde se verificar que solo los actores con acceso al sistema y a la aplicación están habilitados para ingresar.

**PRUEBAS DE ACEPTACIÓN**

El objetivo de las pruebas de aceptación es validar que la implementación cumpla con el funcionamiento esperado y permitir al usuario de dicho sistema determine su aceptación, desde el punto de vista de su funcionalidad y de su rendimiento.

Comprueba que el sistema cumple con lo definido y se obtiene la conformidad del área funcional. Estas pruebas corresponden a la ejecución de las siguientes pruebas por parte de los usuarios funcionales o cliente:

● Pruebas Funcionales.

● Pruebas de Usabilidad.

● Pruebas de Configuración

**Conclusión**

Podemos concluir que l mayoría de módulos son funcionales, falta realizar ajustes en la página de inicio, pero en general el sitio responde a lo solicitado.